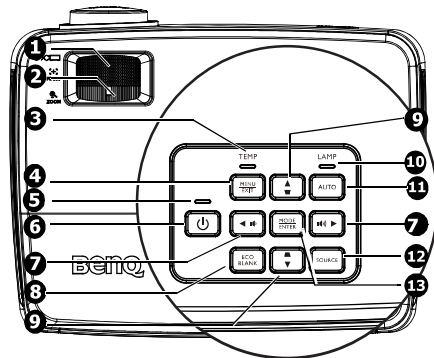


# Bedieningselementen en functies

## Projector



1. **Focusring**  
Hiermee past u de scherpstelling van het geprojecteerde beeld aan. Zie "[Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen](#)" op pagina 26 voor details.
2. **Zoomring**  
Hiermee past u de grootte van het beeld aan. Zie "[Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen](#)" op pagina 26 voor details.
3. **TEMP (temperatuur) waarschuwingslampje**  
Licht rood op als de temperatuur van de projector te hoog wordt. Zie "[Indicators](#)" op pagina 66 voor details.
4. **MENU/EXIT**  
Hiermee schakelt u het OSD-menu in. Hiermee gaat u terug naar het vorige OSD-menu en slaat u de menu-instellingen op.
5. **Voedingsindicator (POWER)**  
Licht op of knippert als de projector wordt gebruikt. Zie "[Indicators](#)" op pagina 66 voor details.
6. **POWER**  
Hiermee zet u de projector stand-by of schakelt u deze in. Zie "[De projector opstarten](#)" op pagina 24 en "[De projector uitschakelen](#)" op pagina 45 voor details.
7. **Volume /pijlttoetsen ( / ◀ links, ▶ rechts)**  
Regelt het volume.  
Indien het On-Screen Display (OSD) menu is geactiveerd, worden de toetsen #7 en #9 gebruikt als richtingspijlen om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassen aan te brengen. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 28 voor details.
8. **ECO BLANK**  
Hiermee kunt u de scherm afbeelding verbergen. Zie "[Het beeld verbergen](#)" op pagina 41 voor details.
9. **Keystone/pijlttoetsen ( / ▲ omhoog, ▼ omlaag)**  
Hiermee corrigeert u handmatig de vervormde beelden die door de projectiehoek worden veroorzaakt. Zie "[Keystone corrigeren](#)" op pagina 27 voor details.
10. **LAMP-indicatorlichtje**  
Geeft de status van de lamp aan. Licht op of knippert wanneer er een probleem is met de lamp. Zie "[Indicators](#)" op pagina 66 voor details.
11. **AUTO**  
Bepaalt automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld. Zie "[Het beeld automatisch aanpassen](#)" op pagina 25 voor details.
12. **SOURCE**  
Geeft de bronselectiebalk weer. Zie "[Schakelen tussen ingangssignalen](#)" op pagina 32 voor details.
13. **MODE/ENTER**  
Selecteert een beschikbare beeldinstellingsmodus. Zie "[Een beeldmodus selecteren](#)" op pagina 35 voor details.  
Activeert het geselecteerde item van het OSD-menu. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 28 voor details.

### **Plafondmontage van de projector**

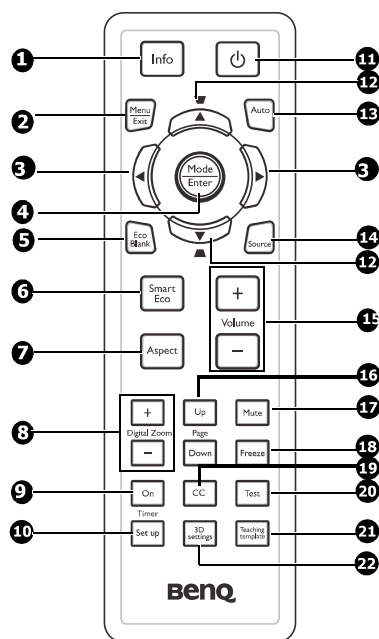
Wij willen u het gebruik van uw BenQ-projector zo aangenaam mogelijk maken. Daarom vestigen wij uw aandacht op deze veiligheidskwestie om mogelijk lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, is het raadzaam de plafondmontageset voor BenQ-projectors te gebruiken voor een veilige en stevige montage.

Als u een plafondmontageset van een ander merk dan BenQ gebruikt, bestaat er een veiligheidsrisico omdat de projector van het plafond kan vallen vanwege een slechte bevestiging door het gebruik van schroeven met een verkeerde maat of lengte.

U kunt de plafondmontageset voor BenQ-projectors aanschaffen bij de leverancier van uw projector. U kunt de plafondmontageset voor BenQ-projectors aanschaffen bij de leverancier van uw projector. Het verdient ook aanbeveling een aparte veiligheidskabel aan te schaffen die compatibel is met het Kensington-slot. Maak deze kabel vast aan de sleuf voor het Kensington-slot op de projector en aan de houder. Deze zal een tweede beveiliging bieden voor het vasthouden van de projector in het geval de bevestiging op de montagebeugel zou loskomen.

## Afstandsbediening



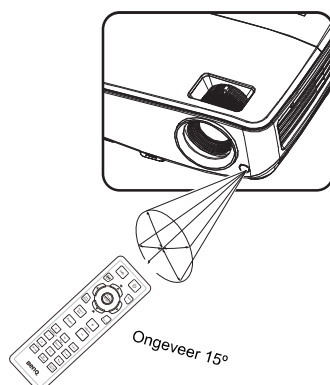
1. **Info**  
De statusinformatie van de projector weergeven.
2. **Menu/Exit**  
Hiermee schakelt u het OSD-menu in. Hiermee gaat u terug naar het vorige OSD-menu en slaat u de menu-instellingen op. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 28 voor details.
3. **◀ Links/ ▶ Rechts**  
Indien het On-Screen Display (OSD) menu is geactiveerd, worden de toetsen #3 en #12 gebruikt als richtingspijlen om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassen aan te brengen. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 28 voor details.
4. **Mode/Enter**  
Selecteert een beschikbare beeldinstellingsmodus. Zie "[Een beeldmodus selecteren](#)" op pagina 35 voor details. Activeert het geselecteerde item van het OSD-menu. Zie "[De menu's gebruiken](#)" op pagina 28 voor details.
5. **Eco Blank**  
Druk op de knop **Eco Blank** om het beeld een bepaalde periode uit te schakelen met een lampenergiebesparing tot 70%. Druk opnieuw om het beeld te herstellen. Zie "[Het beeld verbergen](#)" op pagina 41 voor details.
6. **Smart Eco**  
Toont de selectiebalk voor de lampmodus (Normaal/Economisch/SmartEco/LampSave).
7. **Aspect**  
Selecteert de beeldverhouding. Zie "[Over de beeldverhouding](#)" op pagina 34 voor details.
8. **Digital Zoom toetsen (+, -)**  
Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld. Zie "[Vergroten en details zoeken](#)" op pagina 33 voor details.
9. **Timer On**  
Hiermee kunt u een timer op het scherm activeren of weergeven op basis van uw eigen timerinstelling. Zie "[De presentatietimer instellen](#)" op pagina 39 voor details.
10. **Timer Setup**  
Hiermee wordt de instelling voor de presentatietimer direct geopend. Zie "[De presentatietimer instellen](#)" op pagina 39 voor details.
11. **Power**  
Hiermee zet u de projector stand-by of schakelt u deze in. Zie "[De projector opstarten](#)" op pagina 24 en "[De projector uitschakelen](#)" op pagina 46 voor details.
12. **Keystone/pijltoetsen (▼ / ▲ omhoog, ▲ / ▼ omlaag)**  
Hiermee corrigeert u handmatig de vervormde beelden die door de projectiehoek worden veroorzaakt. Zie "[Keystone corrigeren](#)" op pagina 27 voor details.
13. **Auto**  
Hiermee worden automatisch de beste beeldtimings bepaald voor het weergegeven beeld. Zie "[Het beeld automatisch aanpassen](#)" op pagina 25 voor details.

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>14. Source</b><br/>Geeft de bronselectiebalk weer. Zie <a href="#">"Schakelen tussen ingangsignalen" op pagina 32</a> voor details.</p> <p><b>15. Volume +/-</b><br/>Regelt het volume. Zie <a href="#">"Het geluid aanpassen" op pagina 42</a> voor details.</p> <p><b>16. Page Up/Down</b><br/>Pijlen Pagina omhoog/omlaag wanneer aangesloten via USB op een pc. Zie <a href="#">"Externe oproepbewerkingen" op pagina 40</a> voor details.</p> <p><b>17. Mute</b><br/>Schakelt de audio van de projector in en uit.</p> <p><b>18.   /▶Freeze</b><br/>Bevriest het geprojecteerde beeld. Zie <a href="#">"Het beeld stilzetten" op pagina 41</a> voor details.</p> | <p><b>19. CC</b><br/>Geeft de beschrijving van de videoterm weer op het scherm. Deze functie is voorzien voor hardhorende kijkers.</p> <p><b>20. Test</b><br/>Geeft het testpatroon weer. Zie <a href="#">"Het ingebouwde testpatroon gebruiken" op pagina 26</a> voor details.</p> <p><b>21. Teaching Template</b><br/>Toont de selecteerbare balk voor trainers waarin ze een sjabloon kunnen kiezen voor een geschikte leerachtergrond. Zie <a href="#">"Lessjabloon gebruiken" op pagina 43</a> voor details.</p> <p><b>22. 3D setting</b><br/>Activeert het 3D item in het OSD-menu.</p> |
|---|---|

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich op de voorkant van de projector. Houd de afstandsbediening in een hoek van maximaal 15 graden ten opzichte van de IR-sensor van de afstandsbediening op de projector voor een correcte werking. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 8 meter (~26 voet) bedragen.

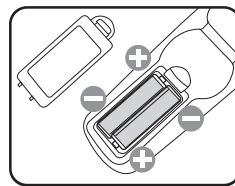
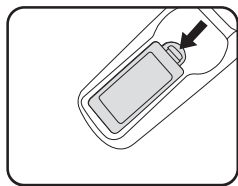
Zorg dat niets de infraroodstraal tussen de afstandsbediening en de IR-sensoren op de projector blokkeert.

- De projector bedienen vanaf de voorzijde



## De batterij van de afstandsbediening vervangen

1. Om het batterijvak te openen, draait u de afstandsbediening om, drukt u op het lipje op het deksel en schuift u het in de richting van de pijl, zoals in de afbeelding. Het deksel schuift eraf.
2. Verwijder waar nodig de oude batterijen en plaats twee AAA-batterijen. Let daarbij op de polariteit zoals aangegeven op de onderkant van het batterijvak. Positief (+) past op positief en negatief (-) past op negatief.
3. Plaats het deksel terug door het uit te lijnen op de voet en dit opnieuw omlaag te schuiven in zijn positie. Stop als het deksel op zijn plaats klikt.



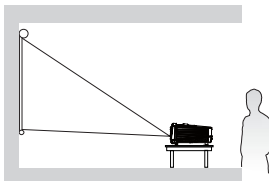
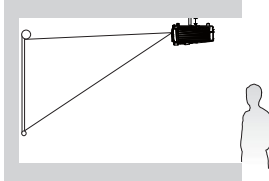
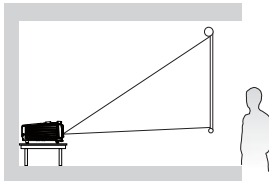
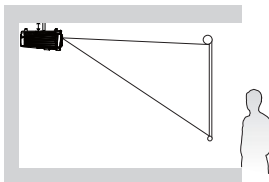
- ⚠ • Vermijd hoge temperaturen en vochtigheid.
- De batterij kan beschadigd raken als u deze niet correct vervangt.
- Vervang batterijen alleen door hetzelfde type of een soortgelijk type batterijen, zoals door de fabrikant aanbevolen.
- Gooi lege batterijen weg overeenkomstig de instructies van de fabrikant.
- Gooi een batterij nooit in vuur. De batterij kan in dat geval ontploffen.
- Verwijder de batterij als deze leeg is of als u de afstandsbediening langere tijd niet gebruikt. Zo voorkomt u dat de afstandsbediening beschadigd raakt door mogelijke lekkage van de batterij.

# De projector positioneren

## Een locatie kiezen

De geschikte locatie wordt bepaald door de indeling van de ruimte en uw persoonlijke voorkeur. Houd rekening met de grootte en de positie van het scherm, de nabijheid van een stopcontact en de afstand tussen de projector en de andere apparatuur.

De projector kan op de volgende vier manieren worden geïnstalleerd:

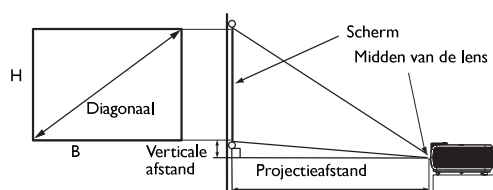
<p><b>1. Tafel voor</b> Selecteer deze instelling als u de projector op de vloer voor het scherm installeert. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.</p>	
<p><b>2. Plafond voor</b> Selecteer deze instelling als u de projector ondersteboven aan het plafond en voor het scherm installeert.  Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset van BenQ bij uw leverancier kopen.  Stel <b>Plafond voor</b> in het menu <b>SYSTEEMINSTLL: Basis &gt; Projectorinstallatie</b> in nadat de projector is ingeschakeld.</p>	
<p><b>3. Tafel achter</b> Selecteer deze locatie als u de projector op de vloer en achter het scherm installeert.  Voor deze opstelling is een speciaal scherm voor projectie achteraan vereist.  Stel <b>Tafel achter</b> in het menu <b>SYSTEEMINSTLL: Basis &gt; Projectorinstallatie</b> in nadat de projector is ingeschakeld.</p>	
<p><b>4. Plafond achter</b> Selecteer deze locatie als u de projector ondersteboven aan het plafond en achter het scherm installeert.  Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor projectie achter en de plafondmontageset van BenQ vereist.  Stel <b>Plafond achter</b> in het menu <b>SYSTEEMINSTLL: Basis &gt; Projectorinstallatie</b> in nadat de projector is ingeschakeld.</p>	

## De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstelling (indien beschikbaar) en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

### Projectie-afmetingen

Zie "Afmetingen" op pagina 69 voor de lensmiddenafmetingen van deze projector voordat u de geschikte positie berekent.



### MS521/MX522/MS511H

De beeldverhouding van het scherm is 4:3 en het geprojecteerde beeld is 4:3

Schermgrootte				Projectie-afstand (mm)			Verticale verschuiving (mm)
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min. afstand (max. zoom)	Gemiddeld	Max. afstand (min. zoom)	
Inch	mm						
30	762	610	457	1200	1260	1320	69
40	1016	813	610	1600	1680	1760	91
50	1270	1016	762	2000	2100	2200	114
60	1524	1219	914	2400	2520	2640	137
80	2032	1626	1219	3200	3360	3520	183
100	2540	2032	1524	4000	4200	4400	229
120	3048	2438	1829	4800	5040	5280	274
150	3810	3048	2286	6000	6300	6600	343
200	5080	4064	3048	8000	8400	8800	457
220	5588	4470	3353	8800	9240	9680	503
250	6350	5080	3810	10000	10500	11000	572
300	7620	6096	4572	12000	12600	13200	686

Als u bijvoorbeeld een 120" scherm gebruikt, is de gemiddelde projectieafstand 5040 mm en is er een verticale verschuiving van 274 mm.

Als de gemeten projectie-afstand bijvoorbeeld 5 m (5000 mm) is, is 5040 in de kolom "Projectie-afstand (mm)" de waarde die het dichtst aanleunt bij uw afstand. Als in in deze rij kijkt, ziet u dat een 120" (ongeveer 3m) scherm vereist is.

## MW523/TW523

De beeldverhouding van het scherm is 16:10 en het geprojecteerde beeld is 16:10

Schermgrootte			Projectie-afstand (mm)			Verticale verschuiving (mm)	
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min. afstand (max. zoom)	Gemiddeld		Max. afstand (min. zoom)
Inch	mm						
30	762	646	404	963	1060	1157	50
40	1016	862	538	1284	1413	1542	67
60	1524	1292	808	1926	2119	2313	101
80	2032	1723	1077	2567	2826	3084	135
100	2540	2154	1346	3209	3532	3856	168
120	3048	2585	1615	3851	4239	4627	202
150	3810	3231	2019	4814	5299	5783	252
200	5080	4308	2692	6419	7065	7711	337
250	6350	5385	3365	8023	8831	9639	421
300	7620	6462	4039	9628	10597	11567	505

Als u bijvoorbeeld een 120" scherm gebruikt, is de gemiddelde projectieafstand 4239 mm en is er een verticale verschuiving van 202 mm.

Als de gemeten projectie-afstand bijvoorbeeld 5 m (5.000 mm) is, is 5299 in de kolom "Projectie-afstand (mm)" de waarde die het dichtst aanleunt bij uw afstand. Als in in deze rij kijkt, ziet u dat een 150" (ongeveer 4m) scherm vereist is.

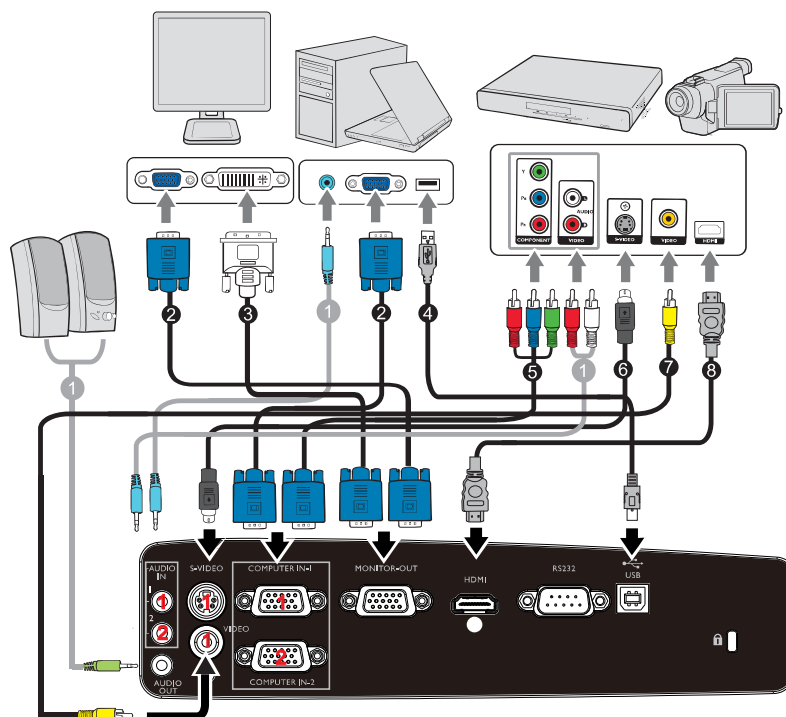
 **Alle afmetingen zijn benaderingen; deze kunnen afwijken van de eigenlijke maten.**  
BenQ beveelt bij een permanente plaatsing van de projector aan om de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het meest geschikt is voor uw specifieke locatie.



# Aansluitingen

Als u een signaalbron aansluit op de projector, volg dan deze instructies:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat u aansluitingen maakt.
  2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
  3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.
- ☞ Niet alle kabels die in de onderstaande aansluitingen zijn weergegeven, zijn bij de projector geleverd (zie "Inhoud van de verpakking" op pagina 8). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronicawinkels.
- Zie pagina's 19-23 voor details over de aansluitingsmethoden.
  - Zie de markeringen in de afbeelding voor de combinatie van een actieve audio in bron.



1. Audiokabel	5. Component Video-naar-VGA (D-sub) adapterkabel
2. VGA-kabel	6. S-Video-kabel
3. VGA-naar-DVI-A-kabel	7. Videokabel
4. USB-kabel	8. HDMI kabel


## Een computer of beeldscherm aansluiten

### Een computer aansluiten

De projector kan worden aangesloten op IBM®-compatibele en Macintosh®-computers. Als u verbinding maakt met oudere Macintosh-computers, hebt u een Mac-adapter nodig.

#### De projector aansluiten op een laptop of desktopcomputer:

1. Sluit het ene uiteinde van de meegeleverde VGA-kabel aan op de D-Sub-uitgang van de computer.
2. Sluit het andere uiteinde van de VGA-kabel aan op de **COMPUTER IN-1**- of **COMPUTER IN-2**-signaalingang op de projector.
3. Als u de projectorluidspreker(s) in uw presentaties wilt gebruiken, neemt u een geschikte audiokabel en sluit u het ene uiteinde van de kabel aan op de audio-uitgang van de computer en het andere uiteinde op de **AUDIO**-stekker van de projector.  
Wanneer u een audio-uitgangssignaal van een computer verbindt, moet u de volumeregelingsbalk instellen om optimale geluidseffecten te verkrijgen.


 Bij notebooks worden de externe videoporten vaak niet ingeschakeld wanneer een projector is aangesloten. Met de toetsencombinatie FN + F3 of FN + CRT/LCD kunt u de externe weergave doorgaans in- of uitschakelen. Zoek op de notebook de functietoets CRT/LCD of de functietoets met een monitorsymbool op de notebook. Druk tegelijk op FN en een van deze toetsen. Raadpleeg de handleiding bij uw notebook voor meer informatie over mogelijke toetsencombinaties.

### Een beeldscherm aansluiten

Als u een close-up van uw presentatie zowel op een monitor als op het scherm wilt weergeven, kunt u de **BEELDSCHERM-UIT**-signaaluitgang op de projector aansluiten op een externe monitor volgens de onderstaande instructies:

#### De projector op een beeldscherm aansluiten:





1. Sluit de projector aan een computer zoals beschreven in "[Een computer aansluiten](#)" op pagina 19.
2. Neem een geschikte VGA-kabel (slechts één bijgeleverd) en sluit het ene uiteinde van de kabel aan op de D-Sub-ingang van de videomonitor.  
Als uw monitor is uitgerust met een DVI-ingang, kunt u een VGA-naar-DVI-A-kabel nemen en het DVI-uiteinde van de kabel aansluiten op de DVI-ingang van de videomonitor.
3. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de **BEELDSCHERM-UIT**-aansluiting op de projector.

 • Het uitgangssignaal voor de **BEELDSCHERM-UIT**-aansluiting werkt alleen wanneer het ingangssignaal afkomstig is van de **COMPUTER IN-1**- of **COMPUTER IN-2**-aansluiting. Wanneer de projector wordt ingeschakeld, verschilt het uitgangssignaal van de **BEELDSCHERM-UIT**-aansluiting afhankelijk van het ingangssignaal van de **COMPUTER IN-1**- of **COMPUTER IN-2**-aansluiting.

• Als u deze aansluitmethode wilt gebruiken als de projector in de stand-bymodus is, moet u ervoor zorgen dat de functie **Stand-by monitor-uit** is ingeschakeld in het menu **SYSTEEMINSTLL: Geavanceerd**. Zie "[Stand-by-instellingen](#)" op pagina 57 voor details.

## Videobronapparaten aansluiten

U hoeft de projector **alleen** aan te sluiten op een videobronapparaat met een van de bovenstaande aansluitmethoden. Elk apparaat biedt echter een ander niveau van videokwaliteit. De methode die u kiest zal zeer waarschijnlijk afhangen van de beschikbaarheid van geschikte aansluitingen op de projector en het videobronapparaat zoals hieronder beschreven:

Terminalnaam	Uiterlijk terminal	Referentie	Beeldkwaliteit
HDMI	HDMI 	"Een HDMI-bronapparaat aansluiten" op pagina 21	Best
Componentvideo	COMPUTER 	"Een Component video-bronapparaat aansluiten" op pagina 22	Beter
S-Video	S-VIDEO 	"Een S-Video/composiet-bronapparaat aansluiten" op pagina 23	Goed
Video	VIDEO 		Normaal

## Een HDMI-bronapparaat aansluiten

De projector biedt een HDMI-ingang voor het aansluiten op een HDMI-bronapparaat, zoals een dvd-speler, een dvd-toner of een scherm.


HDMI (High-Definition Multimedia Interface) ondersteunt niet-gecomprimeerde videogegevensoverdracht tussen compatibele apparaten zoals dvd-tuners, dvd-spelers en schermen via één kabel. Dit biedt een zuivere digitale weergave en luisterervaring.

Controleer uw videobronapparaat om vast te stellen of er ongebruikte HDMI-uitgangen beschikbaar zijn:

- Indien dat het geval is, kunt u doorgaan met deze procedure.
- Anders dient u een andere uitgang te selecteren waarop u het apparaat kunt aansluiten.

### De projector aansluiten op een HDMI-bronapparaat:

1. Neem een HDMI-kabel en sluit het ene uiteinde aan op de HDMI-uitgang van het HDMI-bronapparaat. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-signaalingang op de projector. Zodra de kabel is aangesloten, kan de audio worden beheerd via de OSD-menu's van de projector. Zie "[Geluidsinstellingen](#)" op pagina 56 voor details.
2. Sluit het andere uiteinde van de HDMI-kabel aan op de **HDMI**-aansluiting op de projector.


-  • Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videobronapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.
- In het onwaarschijnlijke geval dat u de projector aansluit op een dvd-speler via de HDMI-ingang van de projector en het geprojecteerde beeld de verkeerde kleuren toont, moet u de kleurruimte wijzigen naar YUV. Zie "[Kleurruimte wijzigen](#)" op pagina 32 voor details.

## Een Component video-bronapparaat aansluiten

Bestudeer uw videobronapparaat om vast te stellen of er ongebruikte Component video-uitgangen beschikbaar zijn:

- Indien dat het geval is, kunt u doorgaan met deze procedure.
- Anders dient u een andere uitgang te selecteren waarop u het apparaat kunt aansluiten.

### De projector aansluiten op een Component video-bronapparaat aansluiten:


1. Neem een Component Video naar VGA (D-Sub)-adapterkabel en verbindt het einde met 3 RCA-koppelingen met de Component Video-uitgangen van het videobronapparaat. Zorg ervoor dat de kleuren van de kabels kloppen met de aansluitingen; groen bij groen, blauw bij blauw, rood bij rood.
  2. Sluit het andere uiteinde van de Component Video aan op de VGA-adapterkabel (D-Sub) (met een D-Sub type-verbinding) op de **COMPUTER IN-1**- of **COMPUTER IN-2**-aansluiting op de projector.
  3. Als u de projectorluidspreker(s) in uw presentaties wilt gebruiken, neemt u een geschikte audiokabel en sluit u het ene uiteinde van de kabel aan op de audio-uitgang van het apparaat en het andere uiteinde op de **AUDIO**-stekker van de projector.
-  • Indien het geselecteerde videobeeld niet wordt getoond nadat de projector is opgestart en de juiste video-ingang is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en correct werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.

## Een S-Video/composiet-bronapparaat aansluiten

Bestudeer uw videobronapparaat om vast te stellen of er ongebruikte S-Video/composiet-uitgangen beschikbaar zijn:

- Als het apparaat beide aansluitingen heeft, gebruikt u de S-Video-uitgang voor het aansluiten, omdat de S-Video-uitgang een betere beeldkwaliteit biedt dan de Video-uitgang.
- Als het apparaat een van de uitgangen heeft, kunt u ook doorgaan met deze procedure.
- Anders dient u een andere uitgang te selecteren waarop u het apparaat kunt aansluiten.

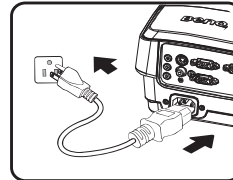
### De projector aansluiten op een S-Video/Video-bronapparaat:

1. Neem een S-Video/Video-kabel en sluit het ene uiteinde aan op de S-Video-/Video-uitgang van het videobronapparaat.
  2. Sluit het andere uiteinde van de S-Video/Video-kabel aan op de **S-Video/Video-**aansluiting op de projector.
  3. Als u de projectorluidspreker(s) in uw presentaties wilt gebruiken, neemt u een geschikte audiokabel en sluit u het ene uiteinde van de kabel aan op de audio-uitgang van het apparaat en het andere uiteinde op de **AUDIO**-stekker van de projector.
-  Indien het geselecteerde videobeeld niet wordt getoond nadat de projector is opgestart en de juiste video-ingang is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en correct werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.

# Bediening

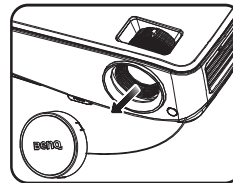
## De projector opstarten

1. Sluit de voedingskabel aan op de projector en een stopcontact. Schakel de schakelaar van het stopcontact in (waar aangesloten) Controleer of het **Voedingsindicator (POWER)** op de projector oranje oplicht nadat de stroom is ingeschakeld.

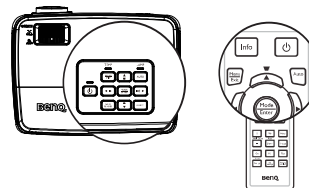


- Gebruik de originele accessoires (bijv. voedingskabel) alleen met het apparaat om mogelijke gevaren, zoals elektrische schok en brand, te voorkomen.
- Als de functie Direct inschakelen is geactiveerd in het menu **SYSTEEMINSTLL: Basis > Gebruikinstellingen**, wordt de projector automatisch ingeschakeld nadat de voedingskabel is aangesloten en er stroom wordt geleverd. Zie "**Direct inschakelen**" op pagina 55 voor details.

2. Verwijder de lensdop. Als deze gesloten blijft, wordt de dop mogelijk vervormd door de hitte van de lamp.

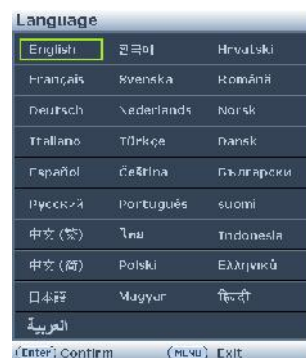


3. Druk op **POWER** op de projector of afstandsbediening om de projector te starten. **Voedingsindicator (POWER)** knippert en blijft groen wanneer de projector is ingeschakeld. Het opstarten duurt ongeveer 30 seconden. In de latere fase van het opstarten wordt het opstartlogo geprojecteerd. Draai zo nodig aan de scherpstelring om de helderheid van het beeld aan te passen.



- Als de projector nog warm is van de vorige sessie, blijft de ventilator ongeveer 90 seconden draaien voordat de lamp wordt ingeschakeld.

4. Als de projector voor de eerste keer wordt ingeschakeld, selecteert u de OSD-taal volgens de instructies op het scherm.
5. Als u een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijlknoppen om een wachtwoord van zes cijfers in te voeren. Zie "**De wachtwoordfunctie gebruiken**" op pagina 29 voor details.
6. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
7. De projector start het zoeken naar ingangssignalen. Het momenteel gescande ingangssignaal verschijnt op het scherm. Als de projector geen geldig signaal waarneemt, blijft het bericht '**Geen signaal**' op het scherm staan tot er een ingangssignaal wordt gevonden.



U kunt ook op de knop **Source** op de projector of afstandsbediening drukken om het gewenste ingangssignaal te selecteren. Zie "[Schakelen tussen ingangssignalen](#)" op [pagina 32](#) voor details.

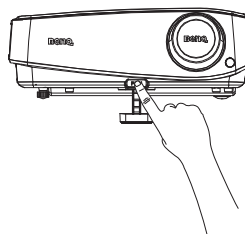
- Als gedurende 3 minuten geen signaal is gedetecteerd, gaat de projector automatisch in de modus **ECO BLANK**.

## Het geprojecteerde beeld aanpassen

### De projectiehoek aanpassen

De projector heeft 1 verstelvoetje met een snelontgrendeling en 1 verstelvoetje achteraan. Met deze verstelvoetjes kunt u de hoogte van het beeld en de projectiehoek wijzigen. De projectorhoogte aanpassen:

1. Druk op de snelontgrendelingsknop en til de voorkant van de projector op. Zodra het beeld op de gewenste positie staat, laat u de snelontgrendelingsknop los om de voet op zijn positie te vergrendelen.
2. Schroef de afstelvoet achteraan om de horizontale hoek fijn af te stemmen.



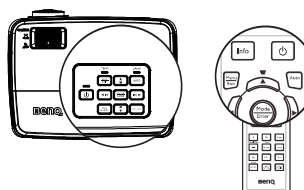
U schuift het verstelvoetje in door de projector omhoog te houden terwijl u op de snelontgrendelingsknop drukt. Laat de projector vervolgens langzaam zakken. Schroef het achterste verstelvoetje in tegenovergestelde richting.

Wanneer de projector niet op een horizontaal oppervlak is geplaatst of het scherm en de projector niet loodrecht op elkaar staan, wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. Raadpleeg "[Vergroten en details zoeken](#)" op [pagina 33](#) voor details om deze situatie te corrigeren.

- ⚠ • **Kijk niet in de lens wanneer de lamp is ingeschakeld. Het felle licht kan uw ogen beschadigen.**
- **Let op wanneer u op de afstelknop drukt, want deze bevindt zich dicht bij de uitlaat van warme lucht.**

### Het beeld automatisch aanpassen

In sommige gevallen is het nodig om de beeldkwaliteit te optimaliseren. Druk hiervoor op **AUTO** op de projector of de afstandsbediening. Binnen 3 seconden past de ingebouwde Functie Intelligente automatische aanpassing de waarden van Frequentie en Klok aan om de beste beeldkwaliteit te bieden.



- Tijdens het gebruik van **Auto** is het scherm leeg.
- Deze functie is alleen beschikbaar als het pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.